

PROGRAMAS PARA LA INNOVACIÓN EDUCATIVA Y LA MEJORA DEL APRENDIZAJE (PROGRAMAS CIMA)				OTROS PLANES Y PROGRAMAS EDUCATIVOS					
Centro de interés 1: Para la transformación hacia entornos más sostenibles y saludables				ÁMBITO	PROGRAMA	RECONOCIMIENTO			
ÁMBITOS DE CONOCIMIENTO	LÍNEAS DE ACTUACIÓN					Por coordinación		Por participación	
						Concurso de traslados	Sexenios	Concurso de traslados	Sexenios
Promoción de hábitos de vida saludable	Inteligencia emocional.			Convivencia	Programa ADA	0,5 puntos (0,15 puntos para la selección en la dirección)	30 horas de formación	0,2 puntos (0,10 puntos para la selección en la dirección)	20 horas de formación
	Alimentación saludable.				Alumnado ayudante digital andaluz				
	Actividad física y deporte				ConRed	0,5 puntos (0,15 puntos para la selección en la dirección)	30 horas de formación	0,2 puntos (0,10 puntos para la selección en la dirección)	20 horas de formación
	Sueño saludable y autocuidado.								
	Sexualidad.								
	Higiene digital.								
	Ocio saludable. Prevención del consumo de sustancias adictivas.								
	Educación vial.								
Aldea, educación ambiental para la sostenibilidad	Impacto del cambio climático en el medio natural y social.			Más equidad (antiguo Impulsa)	0,5 puntos (0,15 puntos para la selección en la dirección)	30 horas de formación	No tiene asignado reconocimiento		
	Conservación y mejora de la biodiversidad.								
	Educación para la circularidad.								
	Ecosistemas forestales y flora silvestre.			Proyectos de Aprendizaje-Servicio (ApS)	0,5 puntos (0,15 puntos para la selección en la dirección)	60 horas de formación	0,2 puntos (0,10 puntos para la selección en la dirección)	30 horas de formación	
	Uso sostenible y responsable del agua.								
	Litoral y medio oceánico.								
	Huertos escolares.								
Centro de interés 2: Para la transformación digital educativo				Fénix Andalucía	0,5 puntos (0,15 puntos para la selección en la dirección)	30 horas de formación	0,2 puntos (0,10 puntos para la selección en la dirección)	20 horas de formación	
STEAM	Pensamiento computacional.								Transfórmate
	Pensamiento computacional desenchufado. Ajedrez en el aula.								
	Robótica.								
	Investigación aeroespacial.								
	Inteligencia artificial.								
Centro de interés 3: Para la transformación desde la cultura y la alfabetización mediática				Programa de Refuerzo de la Lengua Extranjera (PREX)	0,5 puntos (0,15 puntos para la selección en la dirección y para promoción entre cuerpos docentes)	30 horas de formación	No tiene asignado reconocimiento		
Arte y cultura	Artistas en el aula.								Programa refuerzo estival
	Vivir y sentir el flamenco.			Investiga y descubre (antiguo Profundiza)	“certificación que podrá ser valorada a efectos de los diferentes concursos de méritos que pudiese convocar la Consejería” No se certificará si la participación dura menos de 32 horas.				
	Cultura emprendedora.								Más deporte
	Patrimonio material, inmaterial y natural.			“Liga Edúcate en el Deporte” (LED, dentro de Más deporte)	-				
Alfabetización mediática e informacional	Alfabetización mediática.								Programa de Refuerzo, Orientación y Apoyo (PROA)
	Ver y hacer cine.			Prevención de la violencia de género (Pacto de estado)	No tiene asignado reconocimiento				
	Oralidad y debate.								Bienestar emocional
	Teatro en el aula.			Unidades de Acompañamiento y Orientación (UAO)	No tiene asignado reconocimiento				
	Lectura y escritura funcional.								Programa de Educación Inclusiva
	Lectura y escritura creativa.								
RECONOCIMIENTO PROFESORADO									
FUNCIÓN PROFESORADO	Para el Concurso General de Traslados	Para Procesos de Selección de la Dirección	Para Sexenios						
Coordinador / Coordinadora	1 punto	0,15 puntos	30 horas						
Responsable de ámbito	1 punto	0,15 puntos	30 horas						
Participante	0,5 puntos	0,10 puntos	20 horas						
El poder de cambiar las cosas									